

# 最先端VRコンテンツを チーム制作してみよう！

## ■ 目標

物理エンジン（Unity）、歩行デバイス、揺動装置、全方位風力呈示装置等による最先端のオリジナルVRコンテンツをチーム（1チーム2～3人）で制作します



■ 受入可能人数：最大6チーム（12名）まで

■ 実施日・内容（7/23・7/30・8/7, 13:00～19:00）対面での実施

7/23木（90～180分）：VR体験、VR講義  
（180～360分）：チーム決め/チュートリアル

7/30木（360分）：コンテンツ制作

8/7 金（180分）：コンテンツ制作（最終調整、プレゼン準備）  
（180分）：コンテンツ体験会、相互評価

■ 担当教員 システム工学専攻 脇田 航