

最先端VRコンテンツを チーム制作してみよう！

■ 目標

物理エンジン（Unity）、歩行デバイス、揺動装置、全方位風力呈示装置等による最先端のオリジナルVRコンテンツをチーム（1チーム2～3人）で制作します



■ 受入可能人数：最大3チームまで

■ 実施日・内容（8/4・8/5・8/7, 13:00～19:00）対面での実施

8/4（90～180分）
（180～360分）

：VR体験、VR講義
：チーム決め／チュートリアル

8/5（360分）

：コンテンツ制作

8/7（360分）

：コンテンツ制作（最終調整）

8/8（情報科学部オープンラボ）

：成果発表（コンテンツ体験）

■ 担当教員 システム工学専攻 脇田 航