

最先端のオリジナルVRコンテンツ をチーム制作してみよう！

■ 目標

物理エンジン（Unity）、歩行デバイス、揺動装置、全方位風力呈示装置等による最先端のオリジナルVRコンテンツをチーム（1チーム2人）で制作します



■ 受入可能人数：最大3チームまで

■ 実施日・内容（8/7～9，13:00～19:00）対面での実施

1日目： 90～180分：VR体験、VR講義
180～360分：チーム決め/チュートリアル
2日目： 360分：コンテンツ制作
3日目： 90～180分：コンテンツ制作（最終調整）
180～360分：プレゼン準備/コンテンツ体験会

■ 担当教員 システム工学専攻 脇田 航