

Processingプログラミングによる 自己紹介アニメーションの作成

内容:

Processingプログラミングを用いて、自分、あるいは、学校、部活などの簡単な紹介アニメーションを作成する。Processingを用いて視覚的に実行結果を表示させることにより、基本的なプログラミング技術を学習することができます。表示したい文字や図形などの動きや大きさ、表示のタイミングなどを制御するプログラムを考え、記述します。

例えば、自分の名前の漢字(アルファベット)や簡単な図形等を動かすプログラムを作成します。

第一回(2時間程度を1日)

Processingの学習及び作成する内容の打ち合わせ

第二回以降(1時間を2日程度)

進捗状況確認及び質疑等による打ち合わせ

※打ち合わせの回数は状況に応じて調整します

必要な環境:

オンラインでの実施のため、以下の要件を満たすPCが1台必要となります

- Zoomクライアントがインストール済みであり、インターネットに接続可能であること

- マイクとスピーカーがあり音声通話が可能であること

- 以下のProcessing開発環境がインストール可能であること
<https://www.processing.org/download/>

担当教員:情報工学専攻 大田知行

ようこそ!

ようこそ!

高校生による

ようこそ!

高校生による

情報科学

ようこそ!

高校生による

情報科学

自由研究

ようこそ!

● 高校生による

情報科学

自由研究