

Unity+clusterでオンラインVR ワールドを作成してみよう！

■ 目標

物理エンジン(Unity)およびバーチャルリアリティ(VR) SNSプラットフォーム(cluster)によるオンラインVR会議システム/講義室/シアタールーム/カラオケルーム/ゲームコンテンツ等、同時に50人まで参加可能なオリジナルのオンラインVRワールドを制作します。



■ 受講条件(以下のすべての条件を満たさないと受講できません)

- ①Zoomが動作する環境であること(カメラは不要) <https://zoom.us/test>
- ②clusterが動作する環境であること(以下のチュートリアルワールドへ入室できること)
<https://cluster.mu/w/7b4550ff-a5da-475b-8fa1-fce4abdd77ff>
- ③cluster開発環境(Unity 2019.2.21f1およびcluster Creator Kit)を事前に準備しておくこと
(以下のCreators Guide「はじめての世界作成 1. 準備編」を受講前に一通り試すこと)
<https://creator.cluster.mu/2020/02/27/helloworld/>

■ 実施日・内容(土日等、2日実施の場合(計8コマ))

- 1日目: 1~2コマ(90~180分): VRミニ講義 / clusterチュートリアル / 開発チュートリアル
2~3コマ(180~270分): コンテンツ制作
- 2日目: 2~3コマ(180~270分): コンテンツ制作(続き)
1~2コマ(90~180分): コンテンツ体験会 / 発表スライド作成

■ 担当教員 システム工学専攻 鷹田 航