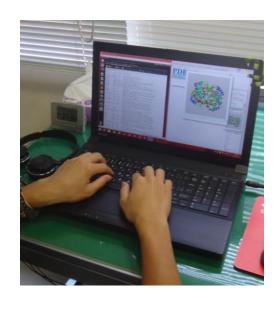
コンピュータで体内にある分子 の動きをみてみよう



目標

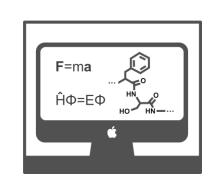
コンピュータシミュレーションの基礎を学び、体内にある分子であるタンパク質の動きをコンピュータ上で動かしてみます。動きを可視化して、その特徴をとらえます。

学べること

- タンパク質のシミュレーションの基礎
- シミュレーションプログラムの使い方
- データの解析と可視化

実施日・内容

- 実施は、8月の都合の良い日時
- 第1回:実施時間は、半日程度
 - タンパク質のシミュレーションの基礎の講義
 - シミュレーションプログラムを使ってみる
- 第2回:実施時間は、半日程度
 - シミュレーションの実施
 - データの解析と可視化
 - まとめ(報告書やポスターの作成)
- ※ 具体的な日程は、ある程度相談可能です。
- ※ 必要な資料はコピーして渡します。



担当教員

医用情報科学専攻 鷹野 優

