



素顔のコンピュータと触れあおう

ー ゼロとイチで語り合う機械語プログラミング ー

目標

スマホ、タブレットPC、スマートウォッチ・・・巷にあふれるコンピュータ達は様々な姿をしています。でもその動作原理は驚くべきことにどれもこれもほとんど一緒。素顔のコンピュータは、単純な動きをする素直な奴です。

普段はあまり見る機会がない「裸のコンピュータ」に触れて、「コンピュータってどんなもの？」という漠然とした疑問を晴らしましょう。



いろいろな「コンピュータ」

学べること

- ✓ コンピュータの動作原理
- ✓ 「機械語」でのプログラミング
- ✓ プログラミング言語の役割

実施日・内容

3日間程度を予定（計12時間程度）

- 【解説/議論】 コンピュータシステムのオモテとウラ
- 【演習】 コンピュータの頭脳部（CPU）の概要を学習
- 【演習】 ワンボードマイコンで機械語プログラミング体験
- 【演習】 数学や物理の問題をマイコンで解く
- 【まとめ/議論】 報告書・ポスターの作成

※実施日や時間帯は参加者の都合に合わせて調整します。

※必要な資料はこちらで用意します。



ワンボードマイコン
言わば「裸のコンピュータ」

担当教員

情報工学専攻 川端英之