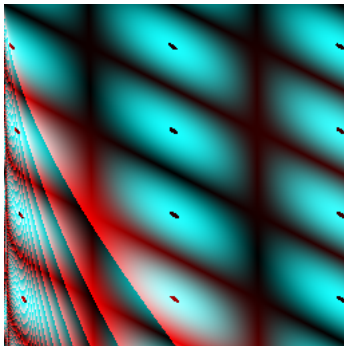
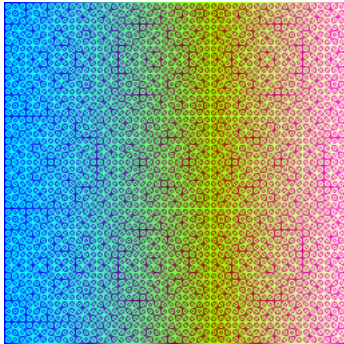


# 進化的アート

## ～生物の進化を利用した画像生成～



好みの模様に進化させた  
進化的アートの例

### 目標

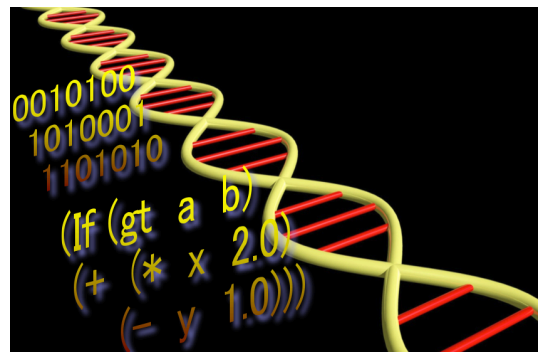
「進化計算」は生物の進化の仕組みを情報処理に応用した手法です。ユーザの好みに応じた2次元パターン画像を作成する進化的アートを題材に、この原理を学びます。

### 学べること

- 生物進化と情報科学の結びつき
- 進化によるプログラム自動生成の仕組み
- 計算機との対話による好みの画像生成

### 実施日・内容

- ❖ **第1回** 8月17日 (水) 10:30-14:30  
(休憩時間含む)
  - 進化計算の基礎に関する講義
  - 進化的アートの体験
- ❖ **第2回** 8月19日 (金) 10:30-14:30
  - システムの改良  
(プログラム要素の変更実験)
  - 好みの画像の作成実験と評価
- ❖ **第3回** 8月24日 (水) 10:30-14:30
  - 発表資料の作成



染色体の交叉や突然変異の仕組みをデザインに応用します

### 担当教員

智能工学専攻 原章