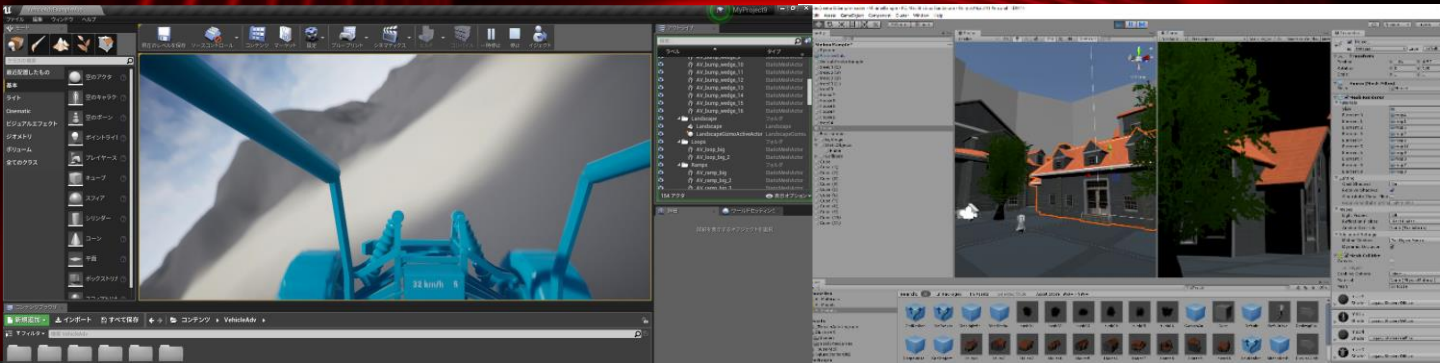


# UE4/Unity + αで最先端VRコンテンツを作成してみよう！！

## ■ 目標

物理エンジン (Unreal Engine 4/Unity) , 歩行プラットフォーム, モーションプラットフォーム, VR SNSプラットフォーム (cluster) 等による最先端のスタンドアロン/オンライン型VRコンテンツをチーム (1チーム3~4人) で制作します



## ■ 実施日・内容 (土日等、2日実施の場合 (計8コマ) )

- 1日目: 1~2コマ (90~180分) : VRミニ講義/チーム決め/チュートリアル
- 2~3コマ (180~270分) : コンテンツ制作
- 2日目: 2~3コマ (180~270分) : コンテンツ制作 (続き)
- 1~2コマ (90~180分) : コンテンツ体験会/発表スライド作成

## ■ オンライン参加の場合の受講要件

最低限clusterが動作する環境であること (以下のチュートリアルワールドへ入室できること) <https://cluster.mu/w/7b4550ff-a5da-475b-8fa1-fce4abdd77ff>

## ■ 担当教員 システム工学専攻 脇田 航